

RED

UNIDAD DE PIONEROS SCOUT

CUADERNO DE HAZAÑAS

red

(del latín *rete*)

1ª acep. *Aparejo hecho con hilos, cuerdas o alambres trabados en forma de mallas, y convenientemente dispuesto para pescar, cazar, cercar, o sujetar.*

7ª acep. *Conjunto de elementos organizados para determinado fin.*

9ª acep. *Conjunto de personas relacionadas para una determinada actividad.*

**Diccionario de la Lengua Española
Real Academia Española
Vigésimo segunda edición**

¡Unidad!

- Elige el compañero de viaje y solo entonces el camino -

LOS PIONEROS

El término pionero se utiliza en referencia a personas que han migrado y establecido residencia en áreas aún no colonizadas, o cuando una persona ha actuado por primera vez en una tendencia, profesión o teoría innovadora aún no explorada.

Pero la definición que mejor se acomoda a nuestro contexto es precisamente la que da el diccionario de la Real Academia Española, un pionero es «toda persona que inicia la exploración de nuevas tierras», y eso es lo que somos nosotros, lo que esperamos y confiamos en que tú llegaras a ser.

Recuerda que el Pionero va siempre delante, es el que afronta su destino como aventurero de su futuro y porvenir, explorando espacios desconocidos, tierras vírgenes, territorios olvidados,...

El Pionero no va solo, elige su compañero de viaje y solo entonces el camino. Ayuda a los demás a abrirse camino, para lo cual se vale de su espíritu y de bordón (elemento indiscutible del explorador).

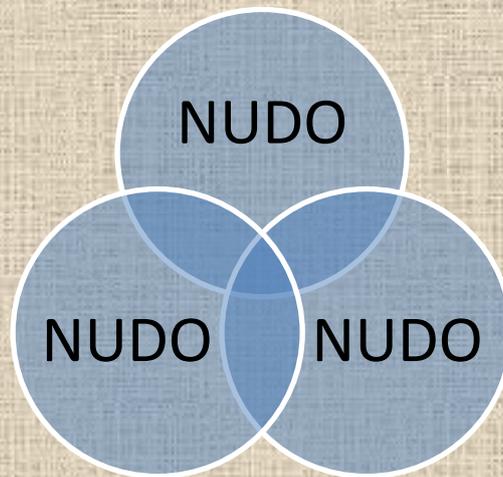
Vamos, no te demores, empieza ya, cuanto antes, te estamos esperando, disponte a iniciar tu camino, tu ruta para conocerte a ti mismo y a los demás, para conocer la naturaleza y su respeto, para aprender nuevas técnicas y ponerlas al servicio de los demás, para ser un buen ciudadano e incorporar tu potencial a la sociedad.



EL NUDO

La forma de organizarnos en la Red es en grupos de trabajo llamados Nudos. Cada Nudo tendrá entre 5 y 9 pioneros, intentando dejar los nudos equilibrados entre sí.

El Nudo sirve para tener un orden dentro de la Red, dividirnos las tareas de forma eficiente, adquirir responsabilidades, mejor organización de los recursos... Pero a diferencia de la Tropa, pasamos de una vida en patrulla a una vida de Red. Todos los nudos velan por el bien de la Red.



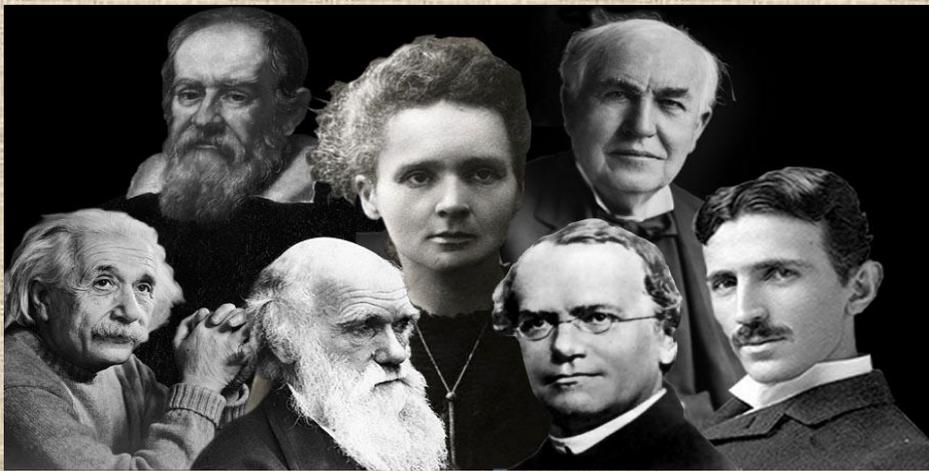
LA RED ES UNA UNIÓN DE NUDOS, SI UN NUDO SE ROMPE LA RED NO SIRVE.



ORGANIZACIÓN DEL NUDO

Al igual que en las Patrullas, los Nudos también tienen nombre, grito, banderín, cargos, colores e insignia. Además cada Nudo puede tener sus propias tradiciones y ceremonias relacionadas con su nombre (siempre aprobadas por el Jefe de Red).

- **Nombre y grito: Cada Nudo recibirá el nombre de un pionero famoso, ya sea en ciencia, derechos civiles, derecho de los animales, las artes... El grito corresponderá a alguna azaya del pionero.**



- **Cargos: Los cargos en el Nudo son similares a las unidades anteriores. Jefe de Nudo, Subjefe de Nudo (puede tener más cargos), tesorero, botiquín, intendente, secretario... Los cargos se pondrán como el nudo decida democráticamente, buscando siempre el consenso. Los cargos pueden cambiar tanto de persona como de tarea, creando cargos nuevos según las necesidades de la ronda, trimestre o empresa. Sería especialmente útil que los cargos correspondan con las especialidades de los pioneros, a fin de poder desarrollar los conocimientos adquiridos. Los únicos cargos que no pueden desaparecer son los de Jefe y Subjefe de nudo, los cuales tendrán una duración mínima de una ronda y llevarán las cintas marrones en el bolsillo izquierdo.**

El jefe llevará 2 cintas y el subjefe 1

- **Colores e insignia:** Cada nudo escogerá los colores que le representan, los colores deben tener un significado (el significado puede ser público o privado). Con los colores de cada nudo se realizará una insignia, que tendrá un ribete negro, de forma que los colores cubrirán la mitad del cuadrado por la diagonal. La insignia se pone sobre la hombrera izquierda siempre que se haya hecho la investidura de nudo.



- **Banderín:** El banderín es un elemento de identificación, que nos representa como Nudo. Debemos estar orgullosos de nuestro banderín y de los valores que representa. En caso de que todo el nudo adquiriera una etapa, especialidad o divisa, ésta se podrá poner en el banderín.

El banderín ira en forma vertical, usando los colores del Nudo, con su nombre y la cara del pionero elegido.



La forma del final del banderín puede ser diferente, más redondeada, ondulada, totalmente cuadrada...

PROGRESIÓN PERSONAL

¡COMIENZA TU AVENTURA!

Aunque ahora no lo sepas, estás a punto de comenzar una gran aventura. Te esperan grandes experiencias, momentos que siempre recordarás, mucho trabajo, crecerás como persona y...si te esfuerzas mucho... conseguirás averiguar el secreto de LA RED EMPRENDEDORA.

(FOTO DEL BAÚL)

Lo más importante es que esta es tú progresión. Serás TÚ el que decida hasta donde quieres llegar, cuál será el camino, donde te especializaras, que

retos vas a superar...

No lo dudes, tú eres el principal protagonista de tu propia vida.

Richard Bach

PRIMERA ETAPA:

INTEGRACIÓN

Ya estás aquí y quieres ser uno más. Te encuentras en la primera etapa de tu Ruta: la Integración. Esta es la Red y, como en todo nuevo entorno social, vas a encontrar nuevos compañeros, innumerables retos, aventuras inimaginables, exigentes desafíos, por lo que deberás esforzarte en ser uno más para/con el resto de pioneros de tu Red y así lograr superarlos. Igualmente ellos trabajarán contigo, todos a una, porque así sea.

Habrás de conocer la forma de trabajo de esta rama, para lo cual deberás incorporarte en la formación de equipos para montar actividades, acampadas, proyectos, empresas... con lo que tendrás que asumir responsabilidades, participando, conviviendo en las reuniones, marchas, acampadas, y un sin fin de actividades con la unidad.

Aprende qué es una empresa, o proyecto y participa en la ejecución de una empresa estando al tanto de la secuencia de sus etapas

Y si ya habías formulado tu promesa Scout estaría bien que repasaras tu compromiso, para participar con plenitud del escultismo, identificarlo en los demás, y hacerlo parte de tu vida en la Red y con el resto de tus amigos, familia, etc.

Pruebas:

- 1. Estar en disposición de la 3ª clase y haber realizado la promesa. Tienes las pruebas de tercera clase resumidas para Red.**

Firma Jefe

- 2. Realizar una empresa de Nudo, colaborando en todas sus partes. Información en el apartado de empresa.**

Firma Jefe

- 3. Tener 3 especialidades del grupo que desees. Información en el apartado de especialidades.**

Firma Jefe

- 4. Márcate y cumple un objetivo de cada una de las áreas. A continuación tienes una ficha donde rellenar**

**tu experiencia e información en el apartado de áreas.
RECUERDA: Este reto existe en cada etapa, es mejor ir
consiguiendo los objetivos poco a poco.**

Firma Jefe



**COMPLETAR ESTA ETAPA TE
DA DERECHO A CONOCER EL
CONTENIDO DEL RAÚL DE RED**

Área de corporalidad (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de creatividad (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de carácter (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de afectividad (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de espiritualidad (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de destreza (integración)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Pruebas 3^a clase

ESPIRITU SCOUT

- 1. Esfuérzate en mejorar el medio ambiente: No tires basura al suelo, apaga los aparatos cuando no lo estés utilizando, ahorra toda el agua que puedas... 2. Conoce tu barrio: servicios comunitarios, fiestas, problemática ambiental, los principales rasgos de tu localidad. Participa en las actividades culturales, de aire libre, de deportes, etc. que se organicen y que te interesen.**
- 3. Haz una lista sobre las cosas necesarias y no necesarias que tengas en tu casa. Reflexiona sobre en qué gastas tu dinero.**
- 4. Realiza alguna actividad cultural con tu patrulla o grupo.**
- 5. Ayuda en las actividades cotidianas de casa tomando parte activa de la limpieza y orden.**
- 6. Haz una lista de tus responsabilidades y cómo y cuándo debes cumplirlas.**
- 7. Utiliza correctamente y conoce el uniforme scout, sus partes, insignias y el motivo de su uso.**

8. Conoce el lema, los principios y virtudes de los Scouts, el significado de la Promesa y la Ley Scout. Conoce el saludo scout y su simbología.

9. Aprende el ceremonial y la fórmula de la promesa y conoce su significado.

10. Conoce la organización de tu grupo scout, de tu tropa y de tu patrulla así como su significado y sus tradiciones.

11. Conoce la historia del movimiento scout y sus fechas más relevantes

12. Cuéntales a tus jefes los principales sucesos en la vida de Baden-Powell.

13. Conocer por lo menos cinco canciones scouts.

14. Conoce bien a tus compañeros de tu unidad

15. Participa activamente en las actividades de tu Unidad, del Grupo Scout y Asociación

16. Conocer los motivos de la higiene corporal y practícala.

17. Sube a un árbol con agilidad.

18. Haz gimnasia o deporte frecuentemente e intenta cuidar tu forma física.

19. Mantén una dieta equilibrada de acuerdo con tu edad.

DESTREZA SCOUT

1. Conocer las condiciones de seguridad adecuadas para realizar un fuego de campamento 2. Tener nociones de marcha diurna, nocturna e incluso condiciones adversas.

3. Realiza una salida con tu Red a la montaña y demuestra que sabes preparar tu macuto para salidas de un sólo día, de una noche o de varias noches.

4. Aprende 6 nudos básicos (rizo, leñador, ballestrinque, as de guía, vuelta escota y pescador), 2 tipos de amarres y su utilización práctica en campamentos.

5. Conoce el uso, transporte y cuidado de las herramientas más habituales de tu unidad (navaja, alcotana, hornillo, tienda y banderas.)

6. Aprende a elegir el lugar para montar una tienda de campaña y a saber montarla.

7. Demuestra 5 usos distintos de la pañoleta

8. Conoce las normas a seguir ante un accidente. Saber lo que es el P.A.S.

9. Saber cuáles son los principales componentes de un botiquín y la utilización de al menos cinco.

10. Saber improvisar una camilla.

- 11. Distinguir y seguir pistas con un 75% de aciertos. Tener nociones de Stalking.**
- 12. Localizar la dirección de un ruido a una distancia media.**
- 13. Haber practicado un juego de Kim.**
- 14. Conoce el funcionamiento y las partes de una brújula.**
- 15. Aprende a leer y a orientarse con un mapa e identificar los símbolos que aparecen en él.**
- 16. Conocer varios métodos de orientación diurna: reloj analógico e indicios naturales.**
- 17. Visualizar varios puntos geográficos, localizarlos en un mapa y viceversa.**
- 18. Explica a tu jefe qué debes hacer en caso de perderte en el monte bajo condiciones meteorológicas favorables.**

SEGUNDA ETAPA:

COMPROMISO

Enhorabuena!!, Una vez superada tu etapa de integración, empieza la verdadera razón de ser del Pionero. A partir de ahora mantendrás una actitud de participación activa, comprometida, manifestando, exponiendo tus inquietudes, ideas, deseos...

Ya formas parte del camino de progresión personal y colectiva, has de sentirte totalmente preparado para poder desarrollar tus responsabilidades en la Red de forma individual adquiriendo compromisos para con los demás.

Puedes ser capaz de participar en la organización de una empresa. Implicate. Has aprendido sus etapas, ahora te toca moverte en su estructura, comisiones, equipos... y trabajar en sus atribuciones y cometidos.

Comienzas a integrar a tus objetivos en las distintas áreas los valores que te propone la Ley Scout.

Pruebas:

- 1. Realizar una empresa de Red, colaborando en todas sus partes. Información en el apartado de empresa.**

—

Firma Jefe

- 2. Tener 1 Divisa Kim del grupo que desees. Información en el apartado de Divisa Kim.**

—

—

—

—

Firma Jefe

- 3. Márcate y cumple un objetivo de cada una de las áreas. A continuación tienes una ficha donde rellenar tu experiencia e información en el apartado de áreas. RECUERDA: Tú te marcas el nivel, muy alto quizá no llegues, muy bajo y no crecerás.**

Firma Jefe



**SI NO HAS COMPLETADO LA
BUSQUEDA DE LA ETAPA
ANTERIOR NO PODRÁS
COMPLETAR ESTA ETAPA.**

**SI LO HAS HECHO, SUERTE CON
TU NUEVA AVENTURA**

Área de corporalidad (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de creatividad (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de carácter (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de afectividad (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de espiritualidad (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de destreza (compromiso)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

SEGUNDA ETAPA:

ANIMACIÓN

Felicitaciones!!, Con tu actitud has demostrado una conducta de compromiso, trabajo, responsabilidad, con el funcionamiento de la Unidad y los equipos, por lo cual puedes empezar a asumir roles de responsabilidad en la organización y en la gestión, poniendo al servicio de los demás tu capacidad y pro actividad.

Has logrado plantearte y reflexionar sobre cómo descubrirte a ti mismo y la realidad social en la que te encuentras, para

transformarla junto con otros, tus compañeros de Red, confrontando los valores que le propone la Ley Scout con tus vivencias en diferentes ámbitos: el equipo, la Unidad, la familia, los amigos, el colegio o instituto.

A partir de ahora te toca poner en juego todos tus conocimientos e intentar aplicarlos y ponerlos en marcha con la unidad a través de empresas y proyectos.

Eres como el hermano mayor y todos te admiran con orgullo como ideal, confían en ti y en lo que hagas, te apoyan. Ahora puedes coordinar una empresa. Pero cuidado, no actúes como un director, hazte querer, respeta y ayuda a los que más lo necesitan para aprender, lidera. Asume la jerarquía de una empresa.

Comienzas a orientarte hacia el servicio a los demás como forma natural de trabajar tu espíritu scout.

Pruebas:

- 1. Coordina una empresa de Nudo y una empresa de Equipo. Información en el apartado de empresa.**

—
—

Firma Jefe

- 2. Tener 2 Divisas Kim del grupo que desees. Información en el apartado de Divisa Kim.**

—
—
—
—

Firma Jefe

- 3. Márcate y cumple un objetivo de cada una de las áreas. A continuación tienes una ficha donde rellenar tu experiencia e información en el apartado de áreas. RECUERDA: Estás llegando a tu meta, plantéate muy bien los objetivos.**

Firma Jefe



SI NO HAS COMPLETADO LA AVENTURA DE LA ETAPA ANTERIOR, NO PODRÁS COMPLETAR ESTA ETAPA.

SI LO HAS HECHO, ¡ESTAS A UN PASO DEL SECRETO DE RED!

Área de corporalidad (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de creatividad (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de carácter (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de afectividad (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de espiritualidad (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Área de destreza (Animación)

¿Qué quieres cambiar?

¿Cómo lo vas a cambiar?

Desarrollo de tu experiencia

Áreas

CORPORALIDAD

Conoce tu cuerpo, respeta el de los demás

Práctico deportes y llevo una vida sana sin dependencias o vicios. Conozco y valoro mis posibilidades, aptitudes y capacidades físicas y las del resto de mis compañeros de la Red, administrando equilibradamente los tiempos de ejercicio. Controló mis impulsos y fuerzas, comprendiendo y analizando mis cambios corporales y sexuales.

CREATIVIDAD

Potencio mis capacidades de abstracción y razonamiento

Exploro, investigo, desarrollo un razonamiento crítico, reflexiono y expongo mis opiniones personales, atiendo y respeto la de los demás. Frente a los problemas no me amedrento y pienso en posibles soluciones que confronto con el resto de mi Red. Busco mis vocaciones, una aspiración práctica con los materiales disponibles y el conocimiento y uso de las técnicas para profundizar en ellas. Soy capaz de expresarme verbal y físicamente con diversos medios y trato que mi mensaje sea entendido por los demás. Valoro el conocimiento, la ciencia y la experiencia de los demás para utilizarla en provecho de todos.

CARÁCTER

Adecúo progresivamente mi conducta a los valores, principios y virtudes del escultismo que reafirmo como propios.

Voy conociendo mis capacidades y limitaciones como persona y mi comportamiento para proyectarme hacia el futuro. Sé que soy capaz de lograr lo que me propongo, y así lo demuestro proponiéndome metas y evaluando los resultados de mi esfuerzo. Comprendo el significado que la Ley y la Promesa Scout tienen en este tramo de mi madurez para renovar o aceptar por primera vez el compromiso para con sus valores. Soy coherente entre lo que pienso y lo que hago. En mi convivencia está siempre

presente la alegría y el buen humor, reconociendo en los demás compañeros de la Red un apoyo incondicional para mi crecimiento y madurez.

AFECTIVIDAD

Regulo mis impulsos y acomodo el deseo de inmediatez tratando de alcanzar un estado de equilibrio emocional en el trato igualitario de hombres y mujeres.

Trato de alcanzar un estado que permita manejar mis emociones con libertad equilibrio y madurez, ser asertivo, sincero y actúo con respeto, afecto y corazón. Baso mi felicidad en la de los demás, mi familia, amigos y compañeros. Soy servicial para/con todos. Valoro a cada persona en su dignidad viviendo solidariamente y Me formo como un ciudadano activo consciente de mi condición mixta cosmopolita y de habitante de una nación de la que conozco mis derechos y deberes.

ESPIRITUALIDAD

Avanzo hacia la comprensión de esa filosofía recibida como razón de fe, o hacia la que autónomamente quiero lograr como vivencia de una fe personal.

Me intereso por conocer la pluralidad de religiones de comunidades próximas a mí, en sus fundamentos y prácticas habituales acercándome a ellos e intercambiando puntos de vista. Si soy practicante trato de acercarme más al modo de vida que mi religión me sugiere, profundizando en su filosofía y razón, respetando las otras que hubiese, y mostrando el por qué de ello a mis compañeros de la Red, siendo reflejo de ésta en mi vida.

DESTREZA

Me valgo por mis propios medios en mis actividades en la naturaleza.

Soy capaz de valerme por mi mismo en la naturaleza.

Cuando salimos de acampada apporto a mis compañeros los conocimientos que sé sobre campismo y pionerismo.

Disfruto de las marchas y campamentos a través de sentirme cómodo por los conocimientos y destrezas que he desarrollado. Transmito esas destrezas a mis compañeros.

Especialidades

Una especialidad, es el conocimiento o desarrollo de una habilidad particular de un Pionero, que se posee o adquiere sobre una determinada actividad y luego se proyecta y transmite al resto de la unidad, poniéndola a su disposición, como germen de un servicio.

La especialidad se origina y se desarrolla, según los intereses, inquietudes, gustos, ilusiones, de cada uno de los pioneros. Para llegar a dominarla, hace falta investigación, constancia y esfuerzo personal, pero siempre se comienza de manera sencilla.

Como última fase, para lograr la competencia has de demostrar tu conocimiento y aplicación junto/para/con el

resto de Pioneros de la Red, mediante una dinámica que prepares que permita dar a conocer lo que has adquirido y cómo puede ser utilizado por la Unidad.

Para las pruebas básicas usaremos el Manual de Especialidades de Tropa.



Divisa Kim

Kim aprovechó la adolescencia para aprender a vivir. Porque era el amigo de todos y cooperaba con sus amigos en las empresas nobles, pues sabía que sólo trabajando en equipo se pueden hacer las grandes obras, a pesar de que a menudo eso deviene difícil, porque hace falta ir siempre a la vez, juntando las voluntades bajo el mismo yugo.

La divisa Kim significa que te has especializado en un sector y has alcanzado un gran nivel de conocimiento y habilidades, puestas al servicio de los demás.

Hay dos maneras de conseguir una divisa Kim:

- **Conseguir cuatro especialidades de una rama.**

- **Adquirir y demostrar un altísimo conocimiento de una sola especialidad.**

Ramas de la divisa Kim:

○ **Intervención (negro)**

- Amigo del Mundo
- Dactiloscopista
- Bombero
- Orientador
- Señalista
- Conservacionista
- Interprete
- Alfarero
- Carpintero
- Cestero
- Electricista
- Aeromodelista
- Encuadernador
- Fontanero
- Manitas
- Herrero
- Pintor
- Sastre
- Cocinero

○ **Socorro (naranja)**

- Sanitario
- Salud
- Socorrista

○ **Guía (castaño)**

- Acampador
- Excursionista
- Rastreador
- Acechador
- Explorador
- Pionerismo

○ **Naturaleza (verde)**

- Astrónomo
- Botánico
- Ornitólogo
- Geólogo
- Meteorólogo
- Delineante – Topógrafo
- Entomólogo
- Agricultor
- Fruticultor
- Ganadero
- Amigo de los Animales
- Apicultor
- Avicultor
- Jardinero

○ **Artista (azul)**

- Actor
- Dibujante archit.
- Músico
- Folklorista
- Escultor
- Periodista
- Fotógrafo
- Artista
- Escritor
- Guardián de Leyenda

○ **Deporte (morado)**

- Alpinista
- Deporte
- Ciclista
- Nadador

○ **Condiciones personales (naranja)**

- Animador
- Lector
- Numismático
- Civilista
- Historiador
- Orador

- Filatelista
- Observador
- Espiritu Scout
- Aeronáutica
- Informática

- Industria
- Textil
- Astronáutica

